

ZAGADNIENIA NA EGZAMIN DYPLOMOWY

Kierunek	Informatyka w biznesie			Rok akademicki 2020/2021
Stopień	pierwszy (licencjat)	Forma	stacjonarne/niestacjonarne	
Uwagi				

1. Podejście procesowe w zarządzaniu.
2. Otoczenie organizacji: rodzaje, składniki oraz znaczenie dla strategii organizacji.
3. Istota i znaczenie poszczególnych funkcji zarządzania.
4. Działanie mechanizmu rynkowego i powody jego zawodności.
5. Rodzaje elastyczności popytu i ich zastosowania.
6. Podstawowe wskaźniki rachunku narodowego.
7. Pojęcie i rodzaje bezrobocia.
8. Pieniądz - rodzaje, funkcje, cechy, zmienna wartość w czasie.
9. Stopa procentowa - definicja, funkcje, rodzaje.
10. Zasady rachunkowości.
11. Klasyfikacja aktywów i przychodów.
12. Zawieranie umów w Polsce - tryb i forma.
13. Własność i inne prawa rzeczowe - elementy definicyjne.
14. Analiza kształtowania się zjawisk w czasie (indeksy, trend).
15. Analiza korelacji i regresji.
16. Cykl życia projektów informatycznych i jego podstawowe modele.
17. Studia wykonalności (feasibility studies) projektów IT. Metoda TELOS.
18. Rola planowania opartego na produktach (Product Based Planning) w definiowaniu struktury podziału prac (WBS/SPP) projektów IT.
19. Zarządzanie czasem (harmonogramami) w projektach IT. Najważniejsze stosowane metody, techniki i narzędzia.
20. Systemy informacyjne w obiektach gospodarczych.
21. Sprzęt komputerowy i oprogramowanie komputerowe.
22. Podstawy algorytmiki (rodzaje algorytmów, sposoby zapisu algorytmów).
23. Typologia języków programowania oraz paradygmaty programowania.
24. Podstawowe elementy języka programowania (typy zmiennych, operatory, instrukcja warunkowa, instrukcje iteracyjne).
25. Podstawy podejścia obiektowego.
26. Podstawowe założenia relacyjnej bazy danych – postulaty Codda.
27. Architektura SBD – poziomy abstrakcji.
28. SZBD (DBMS) – funkcje, przykłady.
29. Typy danych w bazach danych – przykłady walidacji ciągłej, dyskretnej.
30. Podstawy analizy i projektowania zorientowanego obiektowo.
31. Podstawy technologii obiektowej.
32. Definiowanie i modelowanie wymagań użytkowników.
33. Modelowanie zachowań i struktury systemu informatycznego.
34. Znaczenie tworzenia modeli procesów i stosowania notacji graficznej w zarządzaniu procesami biznesowymi.
35. Podstawowe grupy elementów w języku BPMN.
36. Bramka AND-JOIN i przykład jej zastosowania w modelowaniu synchronizowania przepływów równoległych.
37. Poziomy dojrzałości procesowej organizacji.
38. Znaczenie zarządzania wiedzą.

39. Narzędzia ICT wspierające zarządzanie wiedzą.
40. Elementy modelu biznesu (charakterystyka).
41. Znaczenie ICT w kreowaniu modelu biznesu.
42. Zakres wykorzystania ICT w modelach biznesu.
43. Znaczenie informacji i wiedzy w kreowaniu modelu biznesu.
44. Bezpieczeństwo informacji i systemów w dobie powszechnej komputeryzacji – podstawowe zagrożenia współczesnych systemów.
45. Dokumentowanie systemu bezpieczeństwa teleinformatycznego – polityka bezpieczeństwa.
46. Klasyfikacja metod zabezpieczeń w systemach informatycznych.
47. Popularne metody biometryczne stosowane we współczesnych systemach informatycznych.
48. Reprezentacja danych w systemach komputerowych.
49. Bazowa architektura komputerów.
50. Rola, zasada działania i funkcje systemu operacyjnego.