

## SZCZEGÓŁOWY SCHEMAT DEBATY OKSFORDZKIEJ

**Debata oksfordzka** – rodzaj debaty, która ma dokładnie ustalony przebieg. Zadaniem debaty jest dyskusja nad tezą. DebatajĄ przeciwnicy tezy oraz jej obrońcy. O tym, po której stronie mają się opowiedzieć dowiadują się tuż przed rozpoczęciem debaty. Debacie przewodniczy Marszałek, który prowadzi dyskusję i czuwa nad przestrzeganiem zasad. Ma do pomocy Sekretarza czuwającego nad czasem i kolejnością wypowiedzi. W debacie oksfordzkiej zdecydowanie zabronione jest obrażanie bądź wyśmiewanie Mówców strony przeciwnej i wszelkie inne niekulturalne zachowania.

Zmagania debatujących zespołów ocenia trzyosobowe Jury oraz Publiczność, która może również zadawać pytania uczestnikom debaty.

Nasza debata oksfordzka potrwa ok. 1 godz., zaś całe spotkanie ok. 1,5 godz.

### Rozmieszczenie sali:

Podczas debaty jeden stół jest ustawiony pośrodku (tam siedzi Marszałek wraz z Sekretarzem), po prawej stronie Marszałka grupa Propozycji (ZA), a po lewej grupa Opozycji (PRZECIW). Osobny stół będzie przygotowany dla Jury.

### Głosowania:

W czasie debaty odbędą się 3 głosowania: 2 na tezę spotkania – na poparcie głównej dyskutowanej tezy, oraz jedno głosowanie na zwycięzcę debaty.

Pierwsze głosowanie na tezę odbędzie się przed debatą – chcemy się dowiedzieć, jaką opinię na temat głównej tezy debaty ma Publiczność.

Następne – drugie – głosowanie odbędzie się po debacie. Publiczność znowu odpowie, co myśli o temacie debaty – w ten sposób zbadamy czy argumenty dyskutujących stron były przekonujące i wpłynęły na zmianę poglądów publiczności.

Następnie odbędzie się trzecie – najważniejsze – głosowanie, w którym Jury i Publiczność wskażą zwycięzcę debaty.

Publiczność głosuje na tezę poprzez podniesienie rąk, a na zwycięską drużynę poprzez wrzucenie głosu w odpowiednim kolorze (ŻÓŁTY – ZA, NIEBIESKI – PRZECIW) do koszyka roznoszonego przez Sekretarza.

Jury ocenia grupy na podstawie Karty Punktacji.

*Cykl debat oksfordzkich « Team Europe goes Oxford »*

*Organizator : Przedstawicielstwo Komisji Europejskiej w Polsce*

*Partnerzy : EurActiv.pl & Centra Dokumentacji Europejskiej*

Kontakt : [teameurope@euractiv.pl](mailto:teameurope@euractiv.pl)

### Przebieg debaty:

- 1) Powitanie wszystkich przez Sekretarza– przedstawienie uczestników.
- 2) Słowo rozpoczęcia od reprezentanta Komisji Europejskiej.
- 3) Losowanie stron. Obie drużyny znają temat debaty z wyprzedzeniem, ale nie wiedzą, czy będą go bronić, czy będą przeciwko tezie.
- 4) Po losowaniu strony udają się na 10-minutową naradę.
- 5) Marszałek oddaje głos Sekretarzowi, który objaśnia Publiczności zasady przeprowadzania debaty i głosowań.
- 6) Marszałek zarządza pierwsze głosowanie – na tezę główną spotkania. Głosowanie odbywa się przez podniesienie rąk – ZA/PRZECIW/WSTRZYMANIE OD GŁOSU. Głosy liczy Sekretarz. Wynik jest ogłoszony po debacie.
- 7) Strony powracają z narady i Marszałek zarządza początek debaty oddając głos stronie ZA.
- 8) Od tego momentu strony wypowiadają się naprzemiennie – po jednej osobie (zgodnie z zasadami organizacji debaty opisanymi na początku przez Sekretarza).
- 9) Po zakończeniu podsumowań, Marszałek zarządza kolejne głosowanie – najpierw na tezę, potem na zwycięzcę i oddaje głos Sekretarzowi, który przypomina zasady głosowania.
- 10) Po zebraniu i przeliczeniu głosów od Publiczności i od Jury, Sekretarz przekazuje informację o wygranej drużynie i o głosowaniach na tezę Marszałkowi (na kartce).
- 11) Następnie Marszałek ogłasza te wiadomości – najpierw, która teza wygrała przed i po debacie, a następnie która drużyna zwyciężyła.
- 12) Słowo reprezentanta Komisji Europejskiej na zakończenie debaty.
- 13) Marszałek oraz reprezentant Komisji Europejskiej gratulują uczestnikom i wręczają dyplomy.
- 14) Podziękowanie Publiczności przez Marszałka, zakończenie debaty.

*Cykl debat oksfordzkich « Team Europe goes Oxford »*  
Organizator : Przedstawicielstwo Komisji Europejskiej w Polsce  
Partnerzy : EurActiv.pl & Centra Dokumentacji Europejskiej

Kontakt : [teameurope@euractiv.pl](mailto:teameurope@euractiv.pl)