



<b>Przedmiot:</b> Nauka o organizacji				
<b>Forma zajęć:</b> laboratorium	<b>Semestr:</b> 5	<b>Rok:</b> 3	<b>Wymiar godzin:</b> 15	<b>Punkty ECTS:</b>
<b>Forma zaliczenia:</b> zaliczenie na ocenę		<b>Typ przedmiotu:</b> obowiązkowy		<b>Język nauczania:</b> polski
<b>Kierunek:</b> Zarządzanie			<b>Tryb:</b> stacjonarne	<b>Rodzaj:</b> licencjackie
<b>Specjalność:</b> Zarządzanie				
<b>Katedra:</b> Ekonomika i Organizacja Przedsiębiorstwa				
<b>Stopień naukowy wykładowcy:</b> dr		<b>Imię i nazwisko wykładowcy:</b> Karaś Mirosław, Kwiecińska Monika, Misiński Wojciech		

**Wymagania wstępne (przedmioty wprowadzające):**

Mikroekonomia,

**Program przedmiotu:**

1. Zobrazowanie problematyki gospodarowania zasobami przedsiębiorstwa poprzez realizację gry symulującej funkcjonowanie przedsiębiorstw (ujęcie całościowe) lub poprzez realizację zadań cząstkowych na podstawie wskazanej literatury.

**Metody dydaktyczne:**

gra symulacyjna

**Cele przedmiotu:**

Celem jest nauczenie studentów rozwiązywania problemów ekonomicznych w organizacjach na przykładach

**Warunki zaliczenia:**

ocena projektów

**Literatura podstawowa (do 4 pozycji):**

1. P. Szymański, Zarządzanie przedsiębiorstwem – gra symulacyjna, [w] G. Osbert-Pociecha (red.) Podstawy nauki o przedsiębiorstwie, Wyd. Uniwersytetu Ekonomicznego we Wrocławiu, Wrocław 2009, s. 195-219 lub wersja starsza gry z podręcznika z 2002r.

**Literatura uzupełniająca (do 4 pozycji):**

1. Lichniak I. (red.) - Nauka o przedsiębiorstwie. Wybrane zagadnienia, Wyd. SGH, Warszawa 2009