

Nazwa przedmiotu:	RYNEK NIERUCHOMOSCI			
Forma: Ćwiczenia	Godzin: 15 Semestr: 6 Rok: III	Forma zaliczenie: zal. na ocenę	ECTS	
Wdział: ZIF	Kierunek: Finanse i Rachunkowość	Tryb: stacjonarny	Rodzaj: licencjackie	
Specjalność: RF				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
prof. dr hab.	KIFiZR	zif_ifzr@ue.wroc.pl	3680338	307-Z

1. Wymagania wstępne

Znajomość: mikroekonomii i makroekonomii, podstaw prawa, podstaw nauki o finansach

2. Program przedmiotu

Omówienie i przedstawienie wybranych zagadnień mikro- i makroekonomii na rynku nieruchomości. Omówienie zasad kształtowania się cen nieruchomości mieszkaniowych, model Centropolis. Omówienie zasad kształtowania się stawek czynszu nieruchomości komercyjnych. Pojęcie renty grunotwej. Omówienie zasad wyceny nieruchomości - zagadnienia stawki czynszu, kosztów i wydatków, pustostanu i stopy kapitalizacji. Omówienie modelu równowagi rynku nieruchomości - Model DiPasquala-Wheatona. Omówienie cyklu życia nieruchomości i dynamiki rynku nieruchomości.

3. Metodyka zajęć

Przedstawienie wybranych zagadnień w ujęciu teoretycznym oraz na przykładach obliczeniowych. Ćwiczenia obliczeniowe - budowa modeli opisujących nieruchomości oraz rynek nieruchomości, badanie zmian stanu w zależności od zmian czynników rynkowych.

4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Zrozumienie zasad funkcjonowania rynku nieruchomości oraz występujących zależności, zarówno pomiędzy segmentami rynku nieruchomości, jak również pomiędzy rynkiem nieruchomości a innymi obszarami (np. rynkiem kapitałowym i finansowym).

Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

Bryx M.: Rynek nieruchomości, system i funkcjonowanie, Wyd. Poltext, Warszawa 2007,
Kucharska-Stasiak E.: Nieruchomość w gospodarce rynkowej, Wyd. Naukowe PWN, Warszawa 2006,
Kucharska-Stasiak E.: Nieruchomość a rynek, Wyd. naukowe PWN, Warszawa 2004
praca zbiorowa pod red. Brzeskiego W. J.: Nieruchomości w Polsce, pośrednictwo i zarządzanie, Wyd. EIN, Warszawa - Kraków 2007.

Wykaz literatury uzupełniającej (do 4 pozycji)

Wpisz tekst