

Nazwa przedmiotu:	<b>PROGRAMOWANIE OBIEKTOWE</b>			
Forma: Wykład	Godzin: 10 Semestr: 7 Rok: IV	Forma zaliczenie: egzamin	ECTS 4	
Wydział: ZIF	Kierunek: Informatyka i Ekonometria	Tryb: stacjonarny Rodzaj: magisterskie		
Specjalność: Usługi informatyczne				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
dr	Maciej Pondel	maciej.pondel@ue.wroc.pl	0713680516	614 Z

### 1. Wymagania wstępne

Projektowanie systemów informatycznych, Bazy danych

### 2. Program przedmiotu

Charakterystyka środowiska gwarantującego realizację podejścia obiektowego w programowaniu. Omawiane zagadnienia: Wprowadzenie do programowania obiektowego. Podstawy języka Java. Język UML. Elementy programowania w języku Java. Funkcje zaawansowane w języku Java. W trakcie wykładów prezentowane są właściwości platformy języka Java i technologii uzupełniających (np. języka UML jako uniwersalnego środka modelowania, projektowania i implementacji współczesnych aplikacji). Duży nacisk jest położony na pokazanie zastosowań języka Java w budowie systemów funkcjonujących w środowisku internetowym.

### 3. Metodyka zajęć

Wykłady są prowadzone z wykorzystaniem prezentacji multimedialnych, kopia jest dostępna na stronie katedry. Oprócz inicjowania dyskusji na wykładzie istotną formą aktywizacji są opracowywane przez studentów projekty.

### 4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Wiadomości: przekazanie teorii dot. programowania obiektowego

Umiejętności: programowania aplikacji wykorzystujących podejście obiektowe

#### Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

- Schmuller J.: UML dla każdego. Helion, Gliwice 2003
- Muller R.: Bazy danych: język UML w modelowaniu danych. Wyd. Mikom, Warszawa 2000
- Schildt H.: Java 2: kurs podstawowy. Edition, Kraków 2002
- Wierzbicki M.: Java - programowanie obiektowe. Helion, Gliwice 2006

#### Wykaz literatury uzupełniającej (do 4 pozycji)

- Maciaszek L., Liang B.L.: Practical Software Engineering. A Case Study Approach. Addison Wesley 2005