

| | | | | |
|-------------------------|--|--|-----------|---------|
| Nazwa przedmiotu: | Projektowanie systemów informatycznych | | | |
| Forma: Laboratorium | Godzin: 30 Semestr: 4 Rok: 2 | Forma zaliczenie: zal. na ocenę | ECTS | |
| Wydział: ZIF | Kierunek: Informatyka i Ekonometria | Tryb: stacjonarny Rodzaj: licencjackie | | |
| Specjalność: AD, UI, EM | | | | |
| Tytuł, stopień | Imię i nazwisko lub nazwa katedry | e-mail | telefon | Pok/bud |
| dr | Kti | | 36 80 376 | 616 Z |

1. Wymagania wstępne

Znajomość podstaw zarządzania firmą, ogólna wiedza o systemach informacyjnych i podstawach programowania. Ugruntowane umiejętności w zakresie obsługi programów biurowych (edycja tekstu, arkusz kalkulacyjny, programy prezentacyjne, baza danych klasy ACCESS).

2. Program przedmiotu

Zdefiniowanie własnego problemu projektowego (zakres i zasady definicji wymagań). Metody analizy potrzeb informacyjnych podmiotu gospodarczego. Mapy pamięci. Algorytmizacja i modelowanie procesów biznesowych. Schematy i opisy procesów biznesowych. UML w projektowaniu systemów. Modelowanie struktury funkcjonalnej (cele, funkcje i zadania), struktury informacyjnej (obiekty, związki, atrybuty), struktury technicznej i przestrzennej. Strukturalizacja i algorytmy procesów podstawowych oraz pomocniczych. Projektowanie komunikacji z systemem (ekrany, okna i komunikaty, dokumenty i zestawienia wynikowe). Dokumentowanie i weryfikacja projektu systemu informatycznego (standardy pracy zespołowej). Popularne narzędzia wspomagające pracę projektantów (MS VISIO, SmartDraw, MindMapper, FlowCharter, IGrafx, ARIS).

3. Metodyka zajęć

Realizacja samodzielnych prac projektowych w zespołach (dwo lub wieloosobowych). Prezentacje kolejnych etapów rozwiązań i dyskusje grupowe. Bieżąca weryfikacja postępów prac modelowo-projektowych. Systematyczne dokumentowanie prac. Ostateczna ocena projektów. Organizacja pracy w laboratorium wykorzystuje platformę e-learningową Moodle do komunikacji grupowej.

4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Opanowanie umiejętności definiowania wymagań, opracowania modelu i projektu technicznego niewielkich systemów informatycznych. Poznanie metod i technik projektowania SI, nabycie dobrych praktyk tworzenia i dokumentowania systemów informatycznych. Poznanie podstawowych narzędzi wspomagających realizację prac projektowych i ich dokumentowanie. Rozwinięcie umiejętności pracy zespołowej.

Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

1. W. Bral, A. Wojciechowski, Zasady obiegu i ochrony dokumentów, Difin Warszawa 2007
2. S.S. Alhir, UML. Wprowadzenie, Helion Gliwice 2004
3. UML 2.1. Ćwiczenia, praca zbior. pod red. St. Wryczy, Helion Gliwice 2006

Wykaz literatury uzupełniającej (do 4 pozycji)

1. M. Hernandez, Bazy danych dla zwykłych śmiertelników. Wyd. II, Wyd. Mikom W-wa 2000.
2. J. Płodzień, E. Stemposz, Analiza i projektowanie systemów informatycznych, Wyd. PJWSTK Warszawa 2003
3. T.A. Grzeszczyk, Systemy multimedialne w zarządzaniu przedsiębiorstwem. Metody implementacji, Wyd. Mikom Warszawa 2003