

Nazwa przedmiotu:	Teoria gier w ekonomii			
Forma: Ćwiczenia	Godzin: 15 Semestr: 5 Rok: III	Forma zaliczenie: zal. na ocenę	ECTS	
Wydział: ZIF	Kierunek: Informatyka i Ekonometria	Tryb: stacjonarny Rodzaj: licencjackie		
Specjalność: Ekonometria menedżerska I				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
dr	Grzegorz Tarczyński	grzegorz.tarczyński@ue.wroc.pl	36-80-818	3a/B

1. Wymagania wstępne

Zaliczone: Badania operacyjne z II roku

2. Program przedmiotu

Konflikt interesów w gospodarce (konkurencja i kooperacja) jako jej siła napędowa; preferencje i użyteczność; gry kooperacyjne; negocjacje w grze; gry wieloosobowe - tworzenie koalicji, podział wypłaty w koalicji, równowaga, strategie optymalne. Przykłady zastosowań w praktyce gospodarczej; gra podatkowa, eksploatacja wspólnych zasobów, nowy towar na rynku, wyznaczenie wielkości produkcji, aukcje i przetargi.

3. Metodyka zajęć

słuchacze uczestniczą w ćwiczeniach

4. Cel dydaktyczny przedmiotu

wiedomości: wykorzystanie teorii gier w zagadnieniach ekonomicznych,
umiejętności: wyznaczenie częstości wyboru strategii w grach o sumie zerowej, wyznaczanie równowagi gry, podział wypłaty w koalicyjnych grach wieloosobowych.

Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

1. Malawski, A. i inni: Konkurencja i kooperacja. Teoria gier w ekonomii i naukach społecznych. Warszawa
2. Luce, R.D., Raiffa, H.: Gry i decyzje Warszawa, PWN 1964

Wykaz literatury uzupełniającej (do 4 pozycji)