

Nazwa przedmiotu:	<b>Teoria gier w ekonomii</b>			
Forma: Wykład	Godzin: 15 Semestr: 5 Rok: III	Forma zaliczenie: zal. na ocenę	ECTS 2	
Wydział: ZIF	Kierunek: Informatyka i Ekonometria	Tryb: stacjonarny Rodzaj: licencjackie		
Specjalność: Ekonometria menedżerska I				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
prof. dr hab.	Juliusz Siedlecki	juliusz.siedlecki@ue.wroc.pl	36-80-334	4/B

### 1. Wymagania wstępne

Zaliczone: Badania operacyjne z II roku

### 2. Program przedmiotu

Konflikt interesów w gospodarce (konkurencja i kooperacja) jako jej siła napędowa; preferencje i użyteczność; gry kooperacyjne; negocjacje w grze; gry wieloosobowe - tworzenie koalicji, podział wypłaty w koalicji, równowaga, strategie optymalne. Przykłady zastosowań w praktyce gospodarczej; gra podatkowa, eksploatacja wspólnych zasobów, nowy towar na rynku, wyznaczenie wielkości produkcji, aukcje i przetargi.

### 3. Metodyka zajęć

słuchacze uczestniczą w wykładach

### 4. Cel dydaktyczny przedmiotu

wiedomości: wykorzystanie teorii gier w zagadnieniach ekonomicznych,  
umiejętności: wyznaczenie częstości wyboru strategii w grach o sumie zerowej, wyznaczanie równowagi gry, podział wypłaty w koalicyjnych grach wieloosobowych.

### Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

1. Malawski, A. i inni: Konkurencja i kooperacja. Teoria gier w ekonomii i naukach społecznych. Warszawa
2. Luce, R.D., Raiffa, H.: Gry i decyzje Warszawa, PWN 1964

### Wykaz literatury uzupełniającej (do 4 pozycji)