

Nazwa przedmiotu:	SYSTEMY INFORMATYCZNE W INSTYTUCJACH FINANSOWYCH			
Forma: Wykład	Godzin: 15 Semestr: 5 Rok: III	Forma zaliczenie: zal. na ocenę	ECTS 2	
Wydział: ZIF	Kierunek: Informatyka i Ekonometria	Tryb: stacjonarny Rodzaj: licencjackie		
Specjalność: Usługi informatyczne I				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
dr	Dariusz Garczyński	dariusz.garczynski@ue.wroc.pl	3680-353	411 Z

1. Wymagania wstępne

Podstawy bankowości, podstawy informatyki

2. Program przedmiotu

Systemy informacyjne i systemy informatyczne. Historia rozwoju systemów informatycznych instytucji finansowych. Zintegrowane systemy bankowe. Systemy instytucji ubezpieczeniowych. Handel elektroniczny. Geneza i istota bankowości elektronicznej. Podstawy bezpieczeństwa bankowości elektronicznej. Zagrożenia i metody zabezpieczeń bankowych systemów informatycznych. Pieniądz elektroniczny. Systemy CRM i hurtownie danych w procesie tworzenia oferty produktów bankowych. Systemy rozliczeń międzybankowych. Obsługa informatyczna giełd.

3. Metodyka zajęć

Wykład z zastosowaniem narzędzi prezentacji treści. Pytania studentów w trakcie wykładu. Na treść wykładu składają się dwa elementy: prezentacja aktualnego stanu wiedzy dotyczącej omawianych zagadnień (część teoretyczna) oraz przybliżenie praktycznych zastosowań rozwiązań informatycznych w instytucjach finansowych.

4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Przedstawienie najnowszych rozwiązań technologii informatycznych stosowanych w instytucjach finansowych ze szczególnym uwzględnieniem bankowości elektronicznej.

Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

1. Bankowość elektroniczna, Red. A. Gospodarowicz, PWE, Warszawa 2005
2. Technologie informatyczne w bankowości. Red. A. Gospodarowicz, Wydawnictwo Akademii Ekonomicznej we Wrocławiu, Wrocław 2002
3. Detaliczna bankowość elektroniczna, Beata Świecka, CeDeWu, Warszawa 2007
4. Ryznar Z., Informatyka bankowa – próba syntezy, Wyd. Wyższej Szkoły Bankowej w Poznaniu, Poznań, 1998

Wykaz literatury uzupełniającej (do 4 pozycji)

Wpisz tekst