

Nazwa przedmiotu:	Gry polityczne i decyzje społeczne			
Forma: Ćwiczenia	Godzin: 15 Semestr: 5 Rok: 3	Forma zaliczenie: zal. na ocenę	ECTS	
Wydział: ZIF	Kierunek: Informatyka i Ekonometria	Tryb: stacjonarny Rodzaj: licencjackie		
Specjalność: Metody i systemy wspomagania decyzji I				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
dr	Marek Kośny	marek.kosny@ue.wroc.pl	3680818	3A/B

1. Wymagania wstępne

Brak

2. Program przedmiotu

1. Prezentacja konsekwencji dokonywanych wyborów w formie macierzy wypłat.
2. Metody podziału mandatów w ordynacjach proporcjonalnych.
3. Obliczanie indeksów siły. Podział władzy w koalicji.
4. Polityczne gry decyzyjne - gry parlamentarne.

3. Metodyka zajęć

zajęcia audytoryjne
gry decyzyjne

4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Zajęcia mają na celu przybliżenie tematyki wyborów politycznych, zwłaszcza przez uczestnictwo w grze decyzyjnej, w trakcie której uczestnicy mają możliwość praktycznego wykorzystania wiedzy z zakresu systemów wyborczych.

Oczekuje się, że po ukończeniu kursu uczestnik będzie potrafił zidentyfikować różnice pomiędzy najważniejszymi metodami wyboru społecznego, wskazać ich wady i zalety oraz podjąć decyzję o wyborze metody najbardziej adekwatnej w określonej sytuacji.

Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

1. Straffin Ph.D., Teoria gier, Scholar, Warszawa 2004

Wykaz literatury uzupełniającej (do 4 pozycji)

1. Antoszewski A., Wzorce rywalizacji politycznej we współczesnych demokracjach europejskich, Wydawnictwo UW, Wrocław 2004