



<b>Przedmiot:</b> Teoria gier w działaniach biznesowych przedsiębiorstw				
<b>Forma zajęć:</b> wykład	<b>Semestr:</b>	<b>Rok:</b> 2	<b>Wymiar godzin:</b> 18	<b>Punkty ECTS:</b> 6
<b>Forma zaliczenia:</b> zaliczenie na ocenę		<b>Typ przedmiotu:</b> do wyboru		<b>Język nauczania:</b> polski
<b>Kierunek:</b> Zarządzanie			<b>Tryb:</b> niestacjonarne	<b>Rodzaj:</b> magisterskie
<b>Specjalność:</b> Współczesne koncepcje i metody zarządzania				
<b>Katedra:</b> Ekonomiki i Organizacji Przedsiębiorstwa				
<b>Stopień naukowy wykładowcy:</b> dr hab. prof UE		<b>Imię i nazwisko wykładowcy:</b> Wojciech Misiński		

**Wymagania wstępne (przedmioty wprowadzające):**

Nauka o organizacji; Podstawy zarządzania; Zarządzanie strategiczne ;Socjologia; Psychologia.

**Program przedmiotu:**

1. Teoria gier na tle Nowej Ekonomii Instytucjonalnej i Teorii Wyboru Publicznego
2. Gra w tchórza.
3. Dylemat więźnia.
4. Strategia dominująca.
5. Kooperacyjne procesy negocjacyjne.
6. Niekooperacyjnych procesy negocjacyjne.
7. Twierdzenie Pigou.
7. Twierdzenie Coase'a.
8. Transakcje częściowymi prawami własności.
9. Brak stabilnego rozwiązania w procesach negocjacyjnych.
10. Uwarunkowania zawierania i rozrywania koalicji w procesach negocjacyjnych.
11. Cykliczność procesów negocjacyjnych.
12. Twierdzenie Arrowa.
13. Procesy negocjacyjne a kluby.

**Metody dydaktyczne:**

Wykład z elementami konwersatorium, wykorzystanie projektora multimedialnego

**Cele przedmiotu:**

Celem wykładu jest prezentacja uwarunkowań i metod podejmowania decyzji biznesowych. Przekazanie wiedzy na temat kształtowania koncepcji biznesowego działania firmy oraz instrumentów teorii gier, które można wykorzystać do tworzenia innowacyjnych modeli biznesowego działania i tzw. strategii dominujących. Wykształcenie umiejętności prowadzenia kooperacyjnych i niekooperacyjnych procesów negocjacyjnych .

**Warunki zaliczenia:**

projekt- case study

**Literatura podstawowa (do 4 pozycji):**

1. Avinash K Dixit, Barry J.Nalebuff, Sztuka strategii. Teoria gier w biznesie i w życiu prywatnym, Warszawa 2010
2. Philip D Strafin, Teoria gier, Warszawa 2004

**Literatura uzupełniająca (do 4 pozycji):**

1. J.Kozielecki , Psychologiczna teoria decyzji, PWN, Warszawa 1977r
2. O.E Williamson., Ekonomiczne instytucje kapitalizmu, PWN, Warszawa 1998r.
3. Foster R., Kaplan S., Twórcza destrukcja, Wyd. Galaktyka, Łódź, 2003