

Nazwa przedmiotu:	Technologie obiektowe			
Forma: Wykład	Godzin: 15 Semestr: V Rok: III	Forma zaliczenie: egzamin	ECTS	
Wydział: ZIF	Kierunek: Informatyka w Biznesie	Tryb: stacjonarny	Rodzaj: licencjackie	
Specjalność/Moduł: LIC-Technolog baz danych				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
dr	Artru Kotwica	artur.kotwica@ue.wroc.pl	80516	614/Z

1. Wymagania wstępne

2. Program przedmiotu

Celem wykładu jest prezentacja obiektowego podejścia do tworzenia aplikacji biznesowych. Obiektowe techniki programowania oparte będą o język zorientowany obiektowo JAVA. Studenci zrozumieją takie pojęcia jak klasa, obiekt, dziedziczenie, polimorfizm, interfejs, wzorzec projektowy. Wszystkie omawiane zagadnienia będą przedstawiane za pomocą graficznej reprezentacji języka UML. Studenci przy okazji omawiania technologii obiektowych poznają strukturę języka JAVA.

3. Metodyka zajęć

Metodycznie wykłady obejmują studia literaturowe - wykład jest ilustrowany prezentacjami multimedialnymi

4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Poznanie podstawowych pojęć z technologii obiektowych wraz z umiejętnością wykorzystania diagramów UML i zrozumienie pojęcia obiektowości w językach programowania z wykorzystaniem języka JAVA

Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

1. Wrycza S., Marcinkowski B., Wyrzykowski K., UML 2.0 w modelowaniu systemów informatycznych. Helion Gliwice, 2006
2. Meyer B.: Programowanie zorientowane obiektowo. Helion, Gliwice 2004
3. Horstmann C., Cornell G; Java 2. Podstawy. Java 2. Techniki zaawansowane. Helion, Gliwice 2005
4. Lis M.: Praktyczny Kurs Java. Helion, Gliwice 2004

Wykaz literatury uzupełniającej

1. Barteczko K.: Java od podstaw do technologii. W-wa, Mikom 2004
2. Schildt H.: Java 2: kurs podstawowy. Edition, Kraków 2002