

Nazwa przedmiotu: Strategie implementacji i testowania systemów IT

Forma: Ćwiczenia

Godzin: 10 Semestr: VI Rok: III

Forma zaliczenie: zal. na ocenę

ECTS 3

Wydział: ZIF

Kierunek: Informatyka w Biznesie

Tryb: niestacjonarny **Rodzaj:** licencjackie

Specjalność/Moduł: LIC-Analitik i projektant systemów

Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/budd
dr	Wiesława Gryncewicz	wieslawa.gryncewicz@ue.wroc.pl	80-403	604/Z
mgr	Maja Leszczyńska	maja.leszczynska@ue.wroc.pl	80-379	621/Z

1. Wymagania wstępne

Podstawy systemów informacyjnych, Analiza systemów informacyjnych, Projektowanie systemów informatycznych

2. Program przedmiotu

Wzorce projektowe (klasyfikacja wzorców, elementy wzorców, dokumentacja wzorców), Techniki projektowania testów (identyfikacja warunków testowych, klasyfikacja technik projektowania testów, techniki na podstawie specyfikacji lub czarnoskrzynkowe, techniki na podstawie struktury lub białoskrzynkowe, techniki oparte na doświadczeniu), Wybór właściwej techniki testowania, Projektowanie przypadków testowych, Narzędzia wspierające proces testowania, Psychologiczne i ekonomiczne aspekty testowania.

3. Metodyka zajęć

Studia przypadków, w oparciu o istniejące wzorce projektowe oraz techniki projektowania testów, projekty przypadków testowych. Materiały będą również publikowane poprzez wykorzystanie uczelnianej platformy e-learningu <http://eportal.ue.wroc.pl/>. Zaliczenie przedmiotu na podstawie projektu.

4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Wiedza: studenci pogłębią swoją wiedzę z wykładów dotyczącą praktycznych możliwości wykorzystania wzorców projektowych oraz technik projektowania testów. **Umiejętności:** dobór wzorców projektowych oraz technik testowania adekwatnych do procesu wytwarzania oprogramowania, projektowanie przypadków testowych.

5. Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

1. Gamma E., Helm R., Johnson R., Vlissides J.: Inżynieria oprogramowania: Wzorce projektowe (Wyd. II). Warszawa: WNT, 2008
2. Materiały szkoleniowe International Software Testing Qualifications Board
3. Myers G.J., Sandler C., Badgett T., Thomas T.M., Sztuka testowania oprogramowania, Helion, Gliwice 200
4. Wiszniewski B., Bereza-Jarociński B., Teoria i praktyka testowania programów, Wydawnictwo Mikom, Warszawa 2006

6. Wykaz literatury uzupełniającej

1. Copeland L., A Practitioner's Guide to Software Test Design, Artech House: Norwood, MA 2004
2. Patton R., Testowanie oprogramowania, Wydawnictwo Mikom, Warszawa 2001