

Nazwa przedmiotu:	Technologie obiektowe			
Forma: Laboratorium	Godzin: 30 Semestr: V Rok: III	Forma zaliczenie: zal. na ocenę	ECTS	
Wydział: ZIF	Kierunek: Informatyka w Biznesie	Tryb: stacjonarny	Rodzaj: licencjackie	
Specjalność/Moduł: LIC-Technolog ICT				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
dr	Artru Kotwica	artur.kotwica@ue.wroc.pl	80 516	614/Z

1. Wymagania wstępne

Technologie informacyjne, Bazy danych, Inżynieria oprogramowania

2. Program przedmiotu

Laboratorium realizowane w ramach przedmiotu obiektowych jest praktycznym wzbogaceniem wykładu. Implementacja diagramów UML. Definiowanie klas jako podstawowej koncepcji podejścia. Praktyczne wykorzystanie modeli MVC i pochodnych w programowaniu obiektowym. Implementacja właściwości podejścia obiektowego: dziedziczenie, hermetyzacja, abstrakcja, polimorfizm. Realizacja zadań w różnych obszarach uwzględniających podejście obiektowe.

3. Metodyka zajęć

Realizacje projektu aplikacji zgodne z podejściem obiektowym.

4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Umiejętność zastosowania technik obiektowych do tworzenia programów komputerowych. Studenci zdobędą umiejętność zaprojektowania i tworzenia obiektowych programów w języku Java. Będą potrafili napisać prostą aplikację sieciową opartą na interfejsie graficznym z wykorzystaniem modelu MVC.

Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

1. Wrycza S., Marcinkowski B., Wyrzykowski K., UML 2.0 w modelowaniu systemów informatycznych. Helion Gliwice, 2006
2. Eckel B., Thinking in Java. Helion Gliwice 2006
3. Sierra K., Bates B., Head First Java. Helion Gliwice 2004
4. Lis M. Praktyczny kurs Java. Helion Gliwice 2004

Wykaz literatury uzupełniającej

1. Barteczko K., Java od podstaw do technologii. Warszawa Mikom 2004