

Nazwa przedmiotu:	<b>Inżynieria Systemów Informatycznych</b>			
Forma: Wykład	Godzin: 30 Semestr: 06 Rok: III	Forma zaliczenie: zal. na ocenę	ECTS 2	
Wydział: ZIF	Kierunek: Informatyka i Ekonometria	Tryb: stacjonarne Rodzaj: licencjackie		
Specjalność: Usługi informatyczne				
Tytuł, stopień	Imię i nazwisko lub nazwa katedry	e-mail	telefon	Pok/bud
dr	Gracja Wydmuch	gracja.wydmuch@ue.wroc.pl	3680379	605-Z

### 1. Wymagania wstępne

Podstawy systemów informacyjnych (Systemy informacyjne zarządzania); technologie informacyjne

### 2. Program przedmiotu

- W1:(3h) Wprowadzenie do inżynierii systemów
- W2:(3h) Proces tworzenia systemów informatycznych
- W3:(3h) Modele i metody projektowe
- W4:(3h) Podejście obiektowe w inżynierii systemów informatycznych
- W5:(3h) Zarządzanie projektem informatycznym
- W6:(3h) Inżynieria dynamiki systemów - procesy biznesowe
- W7:(3h) Inżynieria interakcji z użytkownikiem I (Poziomy interakcji użytkownik-system; Postrzeganie rzeczywistości przez człowieka; Realizacja procesów poznawczych przez użytkownika)
- W8:(3h) Inżynieria interakcji z użytkownikiem II (Konceptualne modele poznawcze - czyli jak myśli użytkownik; Transfer wiedzy z rzeczywistości do cyfrowego świata)
- W9:(3h) Wdrożenie i testowanie systemu informatycznego
- W10:(3h) Ekonomiczne aspekty inżynierii systemów informatycznych

### 3. Metodyka zajęć

Zajęcia wykładowe w formie prezentacji multimedialnej; przykłady typu *case study*, materiały audiowizualne dotyczące wdrożeń; aktywizacja studentów poprzez stawianie pytań problemowych, zachęcanie do dyskusji. Wsparcie w postaci materiałów udostępnianych na e-portal. Weryfikacja zdobytej wiedzy – test zaliczeniowy za pośrednictwem e-portal.

### 4. Cel dydaktyczny przedmiotu

Przedstawienie metod i technik modelowania i projektowania SI ze szczególnym uwzględnieniem podejścia procesowego (inżynieria i reinżyniering procesów biznesowych) oraz problematyki użyteczności systemów w kontekście projektowania dialogu z użytkownikiem systemu (nacisk położony na rozumienie procesów interakcji oraz ergonomii pracy z komputerem).

#### Wykaz literatury podstawowej (do 4 pozycji)

- Laudon K.C. & J.P. (2010). Management Information Systems, Pearson Education, Inc. Publishing as Prentice Hall.
- Cardoso J., Van Der Aalst W. (2009). Handbook of Research on Business Process Modeling. Information Science Reference.
- Preece, J., Rogers, Y., & Sharp, H. (2009). Interaction Design beyond human-computer interaction. New York: John Wiley & Sons, Inc.

#### Wykaz literatury uzupełniającej (do 4 pozycji)

- Booch G., Young B.J., Maksimchuk R.A., Engel M.W. (2007) Object-Oriented Analysis and Design with Applications (3rd Edition) Addison-Wesley Professional.